

# 15. Le labyrinthe

Fiche « enseignant »

<b>Niveau :</b> A1	<b>Savoir-faire :</b> Donner des instructions
<b>Objectifs communicatifs :</b> Demander à quelqu'un de faire quelque chose	<b>Documents utilisés :</b> Aucun
<b>Objectifs linguistiques :</b> L'impératif au singulier	

## Mise en route

Se placer dans un coin au fond de la salle et demander aux apprenants de vous donner des instructions pour que vous alliez jusqu'au tableau. Faire exactement ce qu'ils vous disent, même s'ils se trompent. Ce rôle peut bien sûr aussi être joué par un apprenant.

## Activité : Le labyrinthe

### Règles

2 équipes

2 membres de chaque équipe au centre de la classe / un but à atteindre pour chaque membre

Chaque équipe doit donner des instructions à son joueur pour qu'il atteigne son but le plus vite possible.

L'équipe dont le joueur a atteint le but en premier a gagné.

### Déroulement

1. Diviser la classe en 2 équipes.
2. Demander aux apprenants de déplacer les meubles et objets de la classe pour créer une sorte de labyrinthe. A deux extrémités de la classe, poser une feuille de couleur / un objet / un vêtement, qui représenteront les deux buts.
3. Déterminer où se trouve le centre de la classe, et demander à un joueur de chaque équipe de s'y placer.
4. Le reste des joueurs de chaque équipe se place derrière un but. Tour à tour, un membre de l'équipe donne des instructions au joueur de son équipe resté au centre de la classe pour que celui-ci atteigne le but derrière lequel ils sont placés.
5. L'équipe A, placée derrière le but A, commence en disant par exemple à son joueur placé au centre de la classe : « Fais 3 pas en avant. » / « Passe par-dessus la table. » etc.  
*Attention !* Chaque équipe ne peut donner qu'une instruction à la fois. Elle ne peut pas dire par exemple : « Fais trois pas en avant puis tourne à droite. »
6. C'est ensuite au tour de l'équipe B de donner des instructions à son joueur.
7. Si jamais un joueur ne respecte pas l'instruction et avance plus que demandé, son équipe devra passer son tour.
8. La première équipe dont le joueur atteint le but a gagné.